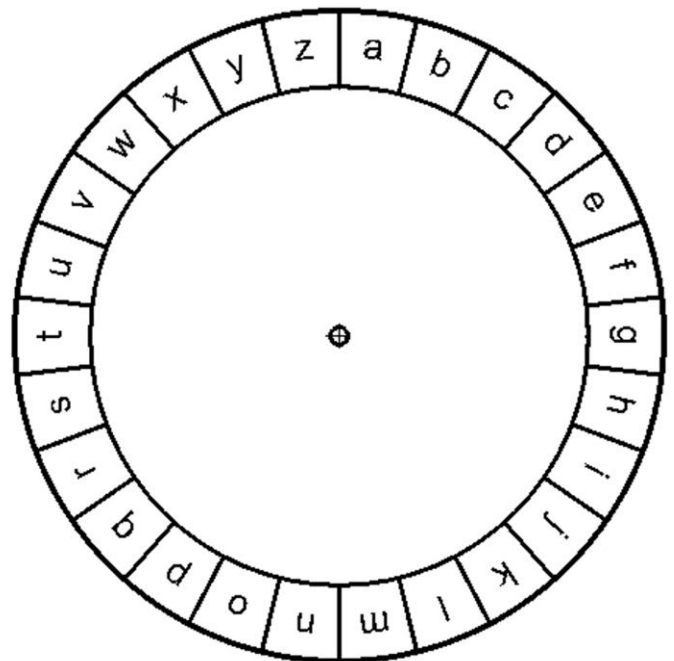
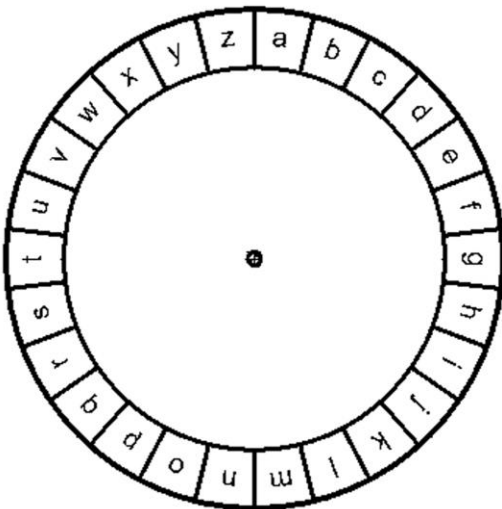
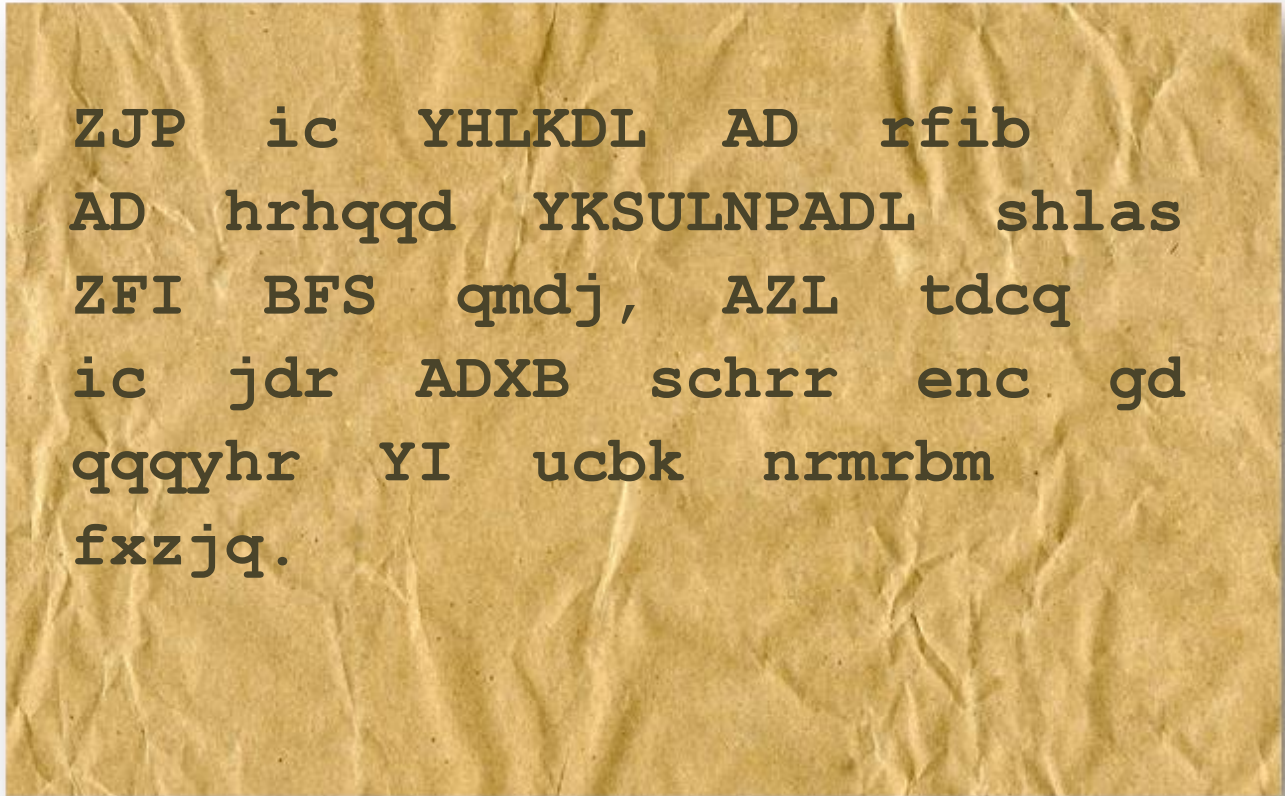


## Bijlage spel 2 – Kraak de code



## Bijlage spel 3 – Fotomoment

Per foto:

- |                                       |                   |        |
|---------------------------------------|-------------------|--------|
| • 4 personen (niet meer, niet minder) | 0 / 2             | punten |
| • Gebruik verkleedkleden              | 0 / 1 / 2 / 3 / 4 | punten |
| • Situatie wordt goed uitgebeeld      | 0 / 1 / 2 / 3 / 4 | punten |

### Beschrijving 1

*Help iemand die met de fiets is gevallen.*

### Beschrijving 2

*Bij het afvalprikken in het park vinden jullie iets heel bijzonders.*

### Beschrijving 3

*Vraag een voorbijganger om een foto van jullie te maken.*

### Beschrijving 4

*Vorm op een creatieve manier het woord 'nieuw' (zonder het te schrijven).*

### Beschrijving 5

*Tijdens een wandeling zien jullie een heel bijzondere en zeldzaam soort bloem of plant.*

### Beschrijving 6

*Je gaat collecteren, maar degene bij wie je hebt aangebeld, is niet bepaald blij met jouw komst ...*

### Beschrijving 7

*Jullie hebben in de natuur iets gevonden dat er lekker uitziet, maar voeren een discussie of je het nu wel of niet kunt eten.*

### Beschrijving 8

*Op jouw eigen verjaardag heb je het veel te druk met het zorgen voor jouw gasten.*

### Beschrijving 9

*Je hebt geen idee waar je bent. Het is donker en je ziet niks. En je lampje doet het ook niet ...*

### Beschrijving 10

*Je helpt de oude buurvrouw met haar boodschappen naar binnen tillen, maar dan ... scheurt de zak met alle boodschappen open.*



## Bijlage spel 5 – Parcours

